

Sujet 1



Les paris et les jeux sont à l'origine du calcul des probabilités.

Ainsi le Chevalier de Méré posait le problème suivant au mathématicien et philosophe Blaise Pascal : "Qu'est-ce qui est le plus probable : obtenir au moins un six en quatre lancers d'un dé, ou obtenir un double six en lançant vingt-quatre fois deux dés ?".

1) Proposer un algorithme et avec son implémentation sous AlgoBox permettant d'apportant de simuler cette expérience et de tenter d'apporter une réponse.

2) Rechercher sur Internet quelques problèmes célèbres dans l'histoire des probabilités.

Présenter ces problèmes à la classe lors d'un exposé avec un support Powerpoint (ou Impress) par exemple et répondre en particulier à la question du Chevalier de Méré.

Sujet 2

Passionné(e) de Poker, de Loto Sportif, de Monopoly, de tout autre jeu ?



1) Ecrire l'énoncé d'un problème de probabilités autour de ce loisir. Penser à rappeler les règles utiles.

Présenter cet énoncé à la classe sous la forme d'un exposé avec un support Powerpoint (ou Impress) par exemple.

2) Proposer un algorithme et avec son implémentation sous AlgoBox permettant d'apportant de simuler une expérience aléatoire relative au jeu choisi et permettant d'approcher le calcul d'une probabilité.